



CAMPANIE DE COLECTARE DEȘEURI TEXTILE

16-30 SEPTEMBRIE 2024



DE CE ESTE IMPORTANTĂ COLECTAREA DEȘEURILOR TEXTILE?

- * Reducerea cantității depozitate a deșeurilor la depozitul de deșeuri
- * Conservarea resurselor naturale
- * Impact pozitiv asupra mediului

Cum poți contribui ?

Fii parte din schimbare și ajută-ne să transformăm deșeurile textile în resurse valoroase.

Schimbarea începe cu tine!

-  * 0040 359 404 848
-  * www.ave-bihor.ro
- * Str. Matei Corvin Nr.100

COLECTARE

20.09.2024
13.12.2024



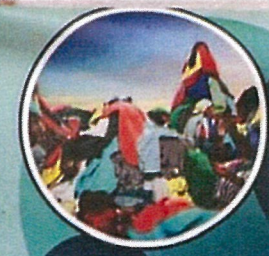
DRAGI CLIEȚII!

Anunțăm lansarea campaniei esențiale pentru un oraș mai curat și un mediu mai sănătos: colectarea deșeurilor textile!

Implică -te și tu!

Fii parte din schimbare și ajută-ne să transformăm deșeurile textile în resurse valoroase.

Materialele textile reprezintă o parte semnificativă a deșeurilor urbane. Prin reciclare, reducem cantitatea de deșeuri care ajung la Centrul de colectare și ajutăm la economisirea resurselor naturale.



Ce se întâmplă cu textilele colectate?

Textilele vor fi sortate și evaluate. Materialele în stare bună vor fi donate organizațiilor de caritate sau reutilizate în diverse proiecte comunitare. Textilele deteriorate vor fi reciclate în produse noi (izolații, cârpe industriale sau fibre pentru industria auto).

Cu respect,
Echipa Campaniei de Colectare a
Deșeurilor Textile

Împreună, putem face orașul nostru mai frumos, cu un mediu mai sustenabil!



CALENDAR RIDICARE DEȘEURI
HULLADÉKGYŰJTÉSI NAPTÁR

ȘOIMI 2025

ZIUA DE COLECTARE VINERI

IANUARIE

10 17 24 31

R R

P H

FEBRUARIE

7 14 21 28

R R

P S

MARTIE

7 14 21 28

R R

H P
T

APRILIE

11 18 25

R

P

MAI

2 9 16 23 30

R R R

H P S

IUNIE

6 13 20 27

R R

P H
T

IULIE

11 18 25

R R

P H

AUGUST

1 8 15 22 29

R R

P S

SEPTEMBRIE

5 12 19 26

R R

H P
T

OCTOMBRIE

10 17 24 31

R R

P H

NOIEMBRIE

7 14 21 28

R R

P S

DECEMBRIE

5 12 19 26

R R

P H
T

H Hârtie/Carton
Papir/Karton

P Plastic/Metal
Műanyag/Fém

S Sticlă
Üveg

R Rezidual
Kommunális

T Textile